HÖGSKOLAN I BORÅS

# Projektbaserat utvecklingsarbete
## Project-based development

7,5 högskolepoäng
7,5 credits

---

**Ladokkod:** 21PR1A
**Version:** 4.0
**Fastställd av:** Utbildningsutskottet 2012-11-14
**Gäller från:** VT 2013

**Nivå:** Grundnivå
**Huvudområde (successiv fördjupning):** Företagsekonomi (G1N)
**Utbildningsområde:** Samhällsvetenskap
**Ämnesgrupp:** Företagsekonomi
**Förkunskapskrav:** Grundläggande behörighet.
**Betygsskala:** Underkänd eller Godkänd

---

### Innehåll

Kursen inleds med ett par föreläsningar kring området upplevelseproduktion och hur den produktionen kan prototyptestas på olika sätt. Vidare följer ett antal seminarier till vilka studenterna sökt fram relevant teori som där presenteras och diskuteras. Med teorin som grund sätts modellen för prototyptestning upp.

Parallellt med den inledande teoretiska uppbyggnaden så får studenterna möta ett antal uppdragsgivare som beskriver de case/uppdrag vilka inom kursen skall idégenereras, planeras, prototyptestas och konceptualiseras.

Kursen har följande struktur och moment:

- Föreläsningar
- Litteraturseminarier
- Idégenereringsworkshops
- Planering och utveckling
- Prototyplabsetablering
- Prototyptestning
- Resultatutvärdering
- Prototyptestning
- Konceptualisering
- Visualisering och presentation

Det projektbaserade utvecklingsarbetet presenteras i form av två rapporter. En rapport behandlar teorierna som använts för att bygga upp modellen för prototyplabbet och erfarenheterna utifrån testningen i labbet. Den andra rapporten visar på det resultat i form av koncept som kommit ut av processen och som svarar upp mot de case/uppdrag som uppdragsgivarna hade. Allt resultat presenteras i samband med avslutningen av kursen.

### Mål

Kursen fokuserar på de färdigheter och förmågor som krävs i ett projektbaserat utvecklingsarbete som avser att skapa upplevelsebaserade tjänster och produkter. Huvudstegen i utvecklingsarbetet består av idégenerering, utvecklingen, prototyptestning och konceptualisering av upplevelsebaserade tjänster och produkter. Efter genomgången kurs förväntas studenten ha utvecklat en medvetenhet och ett personligt förhållningssätt till projekt och prototyptestning som arbetsform.

Efter avklarad kurs ska studenterna kunna
*Kunskap och förståelse*

- redogöra för grundläggande begrepp och teorier kring idégenerering, prototyptestning och konceptualisering,

- redogöra för hur teorier om idégenerering, prototyptestning samt konceptualisering kan tillämpas i utvecklingsfasen av upplevelsebaserade tjänster och produkter,
- redogöra för hur modeller för prototyptestning kan utvecklas för att på ett bättre sätt säkerställa upplevelsen av de tjänster och produkter som projektplaneras och slutligen levereras,

*Färdigheter och förmågor*

- initiera, idégenerera, planera, prototyptesta samt konceptualisera upplevelsebaserade utvecklingsprojekt,
- kvalitetssäkra tjänster och produkter som kommer ut av ett projektbaserat utvecklingsarbete,
- bemöta och förhålla sig professionellt i mötet med uppdragsgivare,

*Värderingsförmåga och förhållningssätt*

- självständigt göra kritiska bedömningar av och värdera vad som krävs för att utveckla och prototyptesta upplevelseorienterade tjänster och produkter samt presentera dess resultat för externa uppdragsgivare,
- redogöra för och reflektera kring sin egen förmåga att driva evenemangsinriktade och upplevelseorienterade projekt och arbeta i team och
- muntligt och skriftligt redogöra för och diskutera sina erfarenheter kring projektbaserat utvecklingsarbete med fokus på prototyptestning.

## Undervisningsformer

Undervisningen bedrivs i form av föreläsningar, övningar, handledning, seminarier samt praktiskt projektrelaterat utvecklingsarbete. Undervisningen bedrivs normalt på svenska men undervisning på engelska kan förekomma. Kurslitteraturen är på svenska och engelska.

## Examinationsformer

Kursen examineras genom aktivt deltagande på seminarier och workshops. Utöver detta ska studenten lämna in två rapporter gruppvis; en som beskriver prototyplabbet och en konceptrapport som beskriver resultatet av utvecklingsarbetet utifrån det case/uppdrag som getts åt studenterna.

För betyget Godkänd på hel kurs krävs deltagande på seminarier och workshops, godkänt på en skriftlig prototyplabbsrapport och en konceptrapport.

Studentens rättigheter och skyldigheter vid examination är enligt riktlinjer och regelverk vid Högskolan i Borås.

Studentens rättigheter och skyldigheter vid examination är enligt riktlinjer och regelverk vid Högskolan i Borås.

## Kurslitteratur och övriga läromedel

Michanek, J och Breiler, A (2012) *Idéagenten : en handbok i att leda kreativa processer.* Arx Förlag AB

Litteratur i övrigt i samråd med handledare.

## Studentinflytande och utvärdering

Efter avslutad kurs genomförs en kursvärdering genom en enkät. Kursansvarig sammanställer enkäterna. Utvärderingen sammanställs och offentliggörs i enlighet med institutionens bestämmelser.

## Övrigt

Kursen ingår i Event Managementutbildningen.