



Event IT

Event IT

7,5 högskolepoäng

7,5 credits

Ladokkod: NEI011

Version: 3.0

Fastställd av: Institutionsstyrelsen 2008-06-19

Gäller från: VT 2008

Nivå: Grundnivå

Huvudområde (successiv fördjupning): Upplevelseproduktion (G1N), Informatik (G1N)

Utbildningsområde: Naturvetenskap

Ämnesgrupp: Informatik/Data- och systemvetenskap

Förkunskapskrav: Grundläggande behörighet (eller motsvarande kunskaper).

Betygsskala: Underkänd eller Godkänd

Innehåll

Kursen är helt problemlösningsorienterad och bedrivs i projektform med utgångspunkt i genomförandet av praktiska problemställningar för att uppnå förståelse kring hur informationstekniken kan användas i samband med event. Projektuppgifterna utgörs av olika typer av problem och frågeställningar som är relevanta inom event och upplevelseproduktion med fokus på IT.

Studenterna genomför tre projekt utifrån presenterade uppdragsbeskrivningar. Studenterna arbetar i grupper eller individuellt. Projekten genomförs sedan i samarbete med eventuella företag eller organisationer och projektgruppen. Projekten redovisas såväl skriftligt som muntligt.

Projektgrupperna svarar själva för planering av projekten. De ansvarar också för att projekten drivs på ett sådant sätt att uppgjorda tids- och resursplaner hålls. Till sin hjälp har studenterna handledare på högskolan. Planeringen revideras vid behov efter överenskommelse med handledare.

Projektuppgiften förväntas belysa frågeställningar inom delar av de följande områdena:

- Tekniska krav och andra krav
- Teknikinnehåll
- Teknikutveckling
- Varför denna utveckling?
- Nya tillämpningsområden
- Design och Funktion
- Marknadssegment och användargrupp
- Tillämpning inom näringsverksamhet
- Produkt och konsumtion
- Hur förhöjs upplevelsen
- Livsstil och Trender (trendbildning)
- Begrepp
- Historia och utveckling

Mål

Kunskaper och förståelse

Studenten ska efter fullgjord kurs kunna redogöra för

- olika tillämpningar av informationsteknik i upplevelseproduktion med fokus på event
- vad som karaktäriserar informationsteknik och upplevelseteknologi inom upplevelseproduktion

Färdigheter och förmågor

Studenten ska efter fullgjord kurs kunna

- jämföra äldre och nutida tekniska lösningar samt få uppslag på framtida teknik
- bidra med teori för tillämpning av informationsteknik i nyutveckling av framtida event samt event- och upplevelsetillämpningar
- angripa och lösa verkliga frågor och problem på ett strukturerat sätt inom kursens område
- planera, genomföra och redovisa projekt

Värderingar och förhållningssätt

Studenten ska efter fullgjord kurs kunna kritiskt granska behov, möjligheter och begränsningar vid användandet av informationsteknik i samband med event och upplevelseproduktion idag

Undervisningsformer

Lärandet är problemorienterat dvs utgår ifrån uppdragsbeskrivningar som bearbetas grupp och presenteras muntligt och i rapporter. Parallellt sker handledning och under kursen möter studenten även externa föreläsare som belyser ämnesområdet utifrån egna erfarenheter och ett mer professionsinriktat perspektiv. Studiebesök genomförs för att bidra till kunskap och reflektion kring hur olika tekniska tillämpningar praktiskt kan se ut. Undervisningen bedrivs normalt på svenska men undervisning på engelska kan förekomma liksom engelskspråkig litteratur.

Examinationsformer

Kursen examineras genom tre rapporter. För betyget Godkänd krävs godkänt på alla tre rapporterna. Studentens rättigheter och skyldigheter vid examination är enligt riktlinjer och regelverk vid Högskolan i Borås

Studentens rättigheter och skyldigheter vid examination är enligt riktlinjer och regelverk vid Högskolan i Borås.

Kurslitteratur och övriga läromedel

Litteraturen kommer att vara individuellt anpassad utifrån uppdragsbeskrivningarnas inriktning och utifrån uppdragsgivares specifika problemområden.

Studentinflytande och utvärdering

Studentinflytandet baseras på en nära dialog mellan lärare och studenter samt en kursutvärdering i slutet av kursen. Studenten ges möjlighet att skriftligen värdera varje kursmoment, sin egen prestation och undervisande lärares och gästföreläsares prestationer. Vid utvärderingen bedömer studenten också huruvida kursen uppnått de mål som fastlagts i kursplanen samt om kursen motsvarat studentens förväntningar med avseende på kvalitet, relevans och innehåll. Utvärderingen sammanställs och offentliggörs i enlighet med institutionens bestämmelser samt kommer att ligga till grund för framtida kursplanering och ingår i den programutvärdering som sker.

Övrigt

Kursen ingår i Event Management utbildningen.