



Visuell programutveckling med C# Visual Software Development using C#

7,5 högskolepoäng

7,5 credits

Ladokkod: NVC01G

Version: 2.0

Fastställd av: Institutionsstyrelsen 2009-10-01

Gäller från: HT 2009

Nivå: Grundnivå

Huvudområde (successiv fördjupning): Informatik (G1F)

Utbildningsområde: Naturvetenskap

Ämnesgrupp: Informatik/Data- och systemvetenskap

Förkunskapskrav: Grundläggande behörighet samt avklarad kurs i Grundläggande Programmering 7,5 högskolepoäng eller motsvarande kunskaper.

Betygsskala: Underkänd, Godkänd eller Väl godkänd

Innehåll

Kursen ger en introduktion till objektorienterad programmering av grafiska applikationer med hjälp av moderna utvecklingsverktyg och ramverk. Förutom att ge kunskaper i grundläggande objektorientering och specifikt programmeringsspråk hanteras även begrepp som händelsestyrd programmering, design av användargränssnitt samt databaskommunikation. Praktisk erfarenhet ges via laborativa projekt där studenter i grupp utvecklar flera mindre applikationer med hjälp av ramverk för funktionalitet och visuell design av grafiska gränssnitt.

Mål

Efter att ha genomgått kursen förväntas kursdeltagaren kunna:

- konstruera datorprogram med grafiska gränssnitt som kan ingå i större system

Mer specifikt förväntas kursdeltagaren inom ramen av programkonstruktion:

- ha förmåga att motivera och tillämpa de centrala principerna för objektorienterad programutveckling, såsom skilja mellan gränssnitt och logik samt inkapsling av objekt.
- kunna praktiskt tillämpa och redogöra för principerna av de centrala komponenterna i .NET-ramverket, inklusive koppling till databaser.
- ha förmåga att designa användarvänliga grafiska gränssnitt i en standardiserad användarmiljö.
- ha förmåga att använda programspråket C# i en modern utvecklingsmiljö.

Undervisningsformer

Undervisningen består av föreläsningar samt övningar och laborationer. Undervisningen bedrivs normalt på svenska men undervisning på engelska kan förekomma. Litteratur är på engelska men även svenska kan förekomma.

Examinationsformer

Examination på kursen består av obligatoriska laborationer och tentamen. För att erhålla kursbetyget Godkänd eller Väl godkänd krävs respektive betyg på tentamen samt godkända laborationer. Studentens rättigheter och skyldigheter vid examination är enligt riktlinjer och regelverk vid Högskolan i Borås.

Studentens rättigheter och skyldigheter vid examination är enligt riktlinjer och regelverk vid Högskolan i Borås.

Kurslitteratur och övriga läromedel

Deitel, *Visual C# 2008 How to Program*, Third Edition, ISBN: 0-13-701183-0, Pearson International Edition

Studentinflytande och utvärdering

Efter genomförd kurs genomförs en kursutvärdering i form av en enskild och anonym enkät. Kursansvarig sammanställer enkätsvar och offentliggör utvärderingen i enlighet med institutionens bestämmelser. Utvärderingen kommer att ligga till grund vid framtida kursplanering.

Övrigt

Kursen ges inom Systemarkitekt-, Systemvetar- och Dataekonomutbildningen samt även som fristående kurs. Denna kursplan ersätter Visuellt programmering med C# (NVCG01).