



Masterutbildning i informatik med inriktning på co-design av verksamhet och IT

Master's programme in Informatics with specialisation in Co-Design of Business and IT

120 högskolepoäng

Ladokkod: AIMAS

Version: 3.1

Utbildningsnivå: Avancerad nivå

Fastställt av: Utbildningsutskottet 2012-03-14

Gäller från: HT 2011

Gäller för:

Allmänna mål

Utbildning på avancerad nivå skall väsentligen bygga på de kunskaper som studenterna får inom utbildning på grundnivå eller motsvarande kunskaper. Utbildning på avancerad nivå skall innebära fördjupning av kunskaper, färdigheter och förmågor i förhållande till utbildning på grundnivå och skall, utöver vad som gäller för utbildning på grundnivå,

- ytterligare utveckla studenternas förmåga att självständigt integrera och använda kunskaper
- utveckla studenternas förmåga att hantera komplexa företeelser, frågeställningar och situationer
- utveckla studenternas förutsättningar för yrkesverksamhet som ställer stora krav på självständighet eller för forsknings- och utvecklingsarbete.

(Högskolelagen 1 kap 9§)

Utbildningens mål

Co-design fokuserar på den process där olika perspektiv och kompetenser vävs samman i nya produkter, organisationer och företag. Det innebär ett erkännande av att olika aktörgrupper involveras i designprocesser och att verksamheter och IT-system behöver samskapas. Det övergripande målet med programmet är att de studerande skall tillägna sig kunskaper för kvalificerat arbete med samordnad/samverkande affärs- och systemutveckling i enlighet med teorier och metoder för co-design.

Programmet vänder sig till studerande med kandidatexamen och anknyter till institutionens forskningsprofil såväl som till avancerade frågeställningar inom området co-design. Utbildningen syftar till fördjupade kunskaper om co-design med möjlighet till individuell specialisering som är jämförbar med motsvarande internationella utbildningar.

Efter avslutad utbildning ska studenten kunna

Kunskaper och förståelse

- analysera en affärsprocess från ett IT-perspektiv,
- identifiera och analysera problem avseende diskrepanser mellan verksamhet och IT,
- redogöra för aktuell forskning inom ämnets olika områden,
- redogöra för teorier och metoder tillämpliga inom området, som en grund för forskarutbildning inom ämnesområdet,

Färdigheter och förmågor

- sätta samman ett team av co-designers för att kunna hantera förändringsprojekt, med särskilt avseende på diskrepansproblemet,
- co-designa en problemlösning som innefattar såväl organisatoriska som IT-förändringar på ett sådant sätt att diskrepansproblemet minimeras,
- använda forskningsresultat från aktuell forskning inom ämnets olika områden utifrån olika målgruppers behov,
- arbeta utifrån olika teoretiska ansatser inom organisationer som kräver avancerad kompetens på området co-design av verksamhets- och systemutveckling,
- tillämpa abstrakta kunskaper inom området på specifika problem,

- självständigt genomföra utredningar, utvärderingar och tillämpade forskningsuppgifter i samverkan med andra intressenter,
- utveckla strategier för co-design i samverkan med andra specialister och professionsföreträdare samt att kunna implementera dessa strategier,
- utveckla flexibla processer så att de kan anpassas till förändringar i omgivningen,
- möjliggöra processinnovation, dvs. att skapa och realisera nya affärsmöjligheter genom utvecklandet av nya processer och

Värderingsförmåga och förhållningssätt

- medvetandegöra organisationens intressenter om problemet med diskrepanser mellan verksamheter och dess IT-system, samt om de medverkandes individuella roller i detta.

Innehåll

Innehållet är baserat på institutionens forskningsprofil i Co-Design, bygger vidare på institutionens grundutbildningsprogram och ger även möjligheter till viss samordning med andra mastersprogram inom ämnesområdet. Programmet är upplagt i obligatoriska kurser, valbara kurser samt ett individuellt uppsatsarbete.

Termin 1 ger en generell översikt av problemområdet.

- Samhällsvetenskapliga forskningsmetoder (Avancerad nivå, 7.5hp)
- Informationssystem och verksamhetsprocesser (Avancerad nivå, 7.5hp)
- Business Intelligence (Avancerad nivå, 7.5hp)
- Valbara kurser (7,5hp)

Termin 2 är inriktad på kunskaper kring praktisk verksamhet och utveckling av informationssystem inom olika kontexter och från olika perspektiv.

- e-Business (Avancerad nivå 7.5hp)
- Systemutvecklingsfilosofier (Avancerad nivå, 7.5hp)
- Valbara kurser (15hp)

Termin 3 är inriktad på fördjupning kring teorier och metoder för forskning inom informatik

- Trender inom informatik (Avancerad nivå, 7.5hp)
- Valbara kurser (22.5hp)

Termin 4 avslutar programmet med ett större enskilt arbete.

- Självständigt arbete för masterexamen i informatik (Avancerad fördjupningsnivå, 30 ECTS)

Av de valbara kurserna under termin 1-3 skall minst 15hp vara på avancerad nivå.

Exempel på valbara kurser:

- Affärsdesign (Avancerad nivå, 7,5hp)
- Datorgrafik (Grundnivå, 7,5hp)
- Interaktionsdesign (Grundnivå, 7,5hp)
- Interaktionsdesign 2 (Avancerad nivå, 7,5hp)
- Objektorienterad analys och design (Grundnivå, 7,5hp)
- Spelkonstruktion (Grundnivå, 7,5hp)
- Spelprogrammering (Grundnivå, 7,5hp)
- Systemanalys och design (Grundnivå, 7,5hp)
- Unified Modeling Language (Grundnivå, 7,5hp)
- Business Intelligens 2 (Avancerad nivå, 7,5hp)

Förkunskapskrav

Kandidatexamen i informatik (eller motsvarande). Dessutom krävs förkunskaper i engelska motsvarande Engelska B.

Examen

Avklarad utbildning leder till filosofie masterexamen med huvudområde informatik - inriktning co-design av verksamhet och IT.

Examina översätts med Degree of Master of Science (120 Credits) with a major in Informatics - specialisation Co-Design of Business and IT.

Utfärdande av examensbevis sker efter ansökan på särskilt formulär. Mer information finns på högskolans webbplats.

Studentinflytande och utvärdering

För att kvalitetssäkra utbildningen utvärderas varje kurs och utbildningsprogrammet i sin helhet. Utvärderingarna av kurserna sker i enlighet med högskolans policy för kursutvärdering och sammanställs i kursutvärderingsrapporter som delges studenterna främst via lärplattform. Utvärderingen av utbildningsprogrammet sker varje läsår och delges studenterna via klassmöten och lärplattformen. Utvärderingarnas resultat är en värdefull utgångspunkt för fortsatt kurs- och programutveckling och utgör, tillsammans med en kontinuerlig förbättring av utvärderingsrutinerna, ett viktigt led i kvalitetsutvecklingsarbetet.

Studenterna har stora möjligheter att påverka sin utbildning bl.a. genom sina representanter i institutionsstyrelsen och utbildningsutskottet. Studenterna kan också påverka sin utbildning via sina representanter i de vid institutionen verksamma utbildningsråden. I dessa utbildningsråd samtalar student- och lärarrepresentanter samt representanter från berörda professionsfält kring frågor som berör utbildning, liksom dess relevans i förhållande till samhällsutvecklingen och arbetsmarknaden allmänt och mer specifikt inom respektive professionsområde.

Övrigt

Diariennr. 251-11-510

Gäller för studenter antagna höstterminen 2011.

Utbildningen ges på campus och på heltid. Utbildningen är på engelska.

Examen från programmet ger behörighet till studier på forskarnivå.

Kurser från detta program kan ingå i forskarutbildningen, efter vederbörlig prövning.

Internationalisering

Innehållet i programmet bygger på de internationellt erkända skandinaviska modellerna för systemutveckling och management, men också internationellt erkänd kunskap relaterad till co-design, samt en aktiv dialog och samarbete med internationella och nationella aktörer. Inom programmet ges studenter från olika länder möjlighet att samarbeta och delta i utvecklingen av kunskap om co-design.

Jämställdhet, mångfald och hållbar utveckling

Programmet behandlar frågor utifrån olika perspektiv inom samhälls- och kognitionsvetenskap, humaniora, och informationsteknologi; i programmet förvärvar den studerande verktyg för att identifiera och diskutera problem som rör frågor om demokrati, jämställdhet, mångfald och hållbar utveckling.

Undervisningen bedrivs på engelska.