



Webbdesign

Webbdesign

7,5 högskolepoäng

7,5 credits

Ladokkod: NWD011

Version: 15.0

Fastställd av: Utskottet för utbildningar inom bibliotek, information och IT 2023-06-07

Gäller från: VT 2024

Nivå: Grundnivå

Huvudområde (successiv fördjupning): Informatik (G1F)

Utbildningsområde: Naturvetenskap

Ämnesgrupp: Informatik/Data- och systemvetenskap

Förkunskapskrav: Kursen UX- och interaktionsdesign, 7,5 hp, med minst godkänt resultat.

Betygsskala: Underkänd, Godkänd eller Väl godkänd

Innehåll

Kursen innehåller flera delar som tillsammans utgör förutsättningar för lyckad webbdesign. Följande områden behandlas:

- webbplatsdesign, inklusive innehåll och navigering,
- användbarhet och tillgänglighet i relation till webben,
- utvärdering av webbplatsers användbarhet,
- responsiv design
- front-end: HTML- och CSS, samt script för interaktivitet,
- back-end: introduktion till serverkodning och koppling till databaser.

Mål

Efter avslutad kurs ska studenten kunna, med avseende på,

Kunskap och förståelse

- 1.1 redogöra för krav på användbarhet för webbapplikationer,
- 1.2 redogöra för principer för effektiv navigering på webbplatser,
- 1.3 redogöra för principer för design av webbsidor,
- 1.4 redogöra för hur HTML och CSS kan användas för webbplatsdesign,
- 1.5 redogöra för hur en webbplats kan göras dynamisk front-end och back-end kodning,
- 1.6 redogöra för principer för webbtillgänglighet.

Färdighet och förmåga

- 2.1 analysera webbplatser ur ett användbarhetsperspektiv,
- 2.2 skriva kod för front-end (HTML och CSS)
- 2.3 skriva kod för back-end (serverkodning)
- 2.4 producera en egen mindre webbplats

Värderingsförmåga och förhållningssätt

- 3.1 utvärdera och kritiskt granska utformning av webbplatser,
- 3.2 reflektera över en webbplats med utgångspunkt från tidigare identifierade krav på användbarhet, funktion och design samt
- 3.3 förhålla sig till utmaningar som användare med särskilda behov kan ha på webbplatser.

Undervisningsformer

Undervisningen består av föreläsningar, projektarbete, seminarium, laborationer och handledning.

Undervisningen bedrivs både på engelska och svenska.

Examinationsformer

Kursen examineras genom följande examinationsmoment:

Tentamen

Lärandemål: 1.1-1.6, 2.1-2.3, 3.1 och 3.3

Högskolepoäng: 3,5

Betygsskala: Underkänd, Godkänd eller Väl godkänd

Projektuppgift: Responsiv webbplats (i grupp)

Lärandemål: 2.1-2.4, 3.2

Högskolepoäng: 3

Betygsskala: Underkänd eller Godkänd

Seminarium: Användbarhet på webben (i grupp)

Lärandemål: 1.1, 3.1

Högskolepoäng: 1

Betygsskala: Underkänd eller Godkänd

För betyget Godkänd på hel kurs krävs betyget Godkänd på samtliga moment. För betyget Väl godkänd på hel kurs krävs dessutom betyget Väl godkänd på *Tentamen*.

Om studenten har ett beslut/rekommendation om särskilt pedagogiskt stöd från Högskolan i Borås på grund av funktionsnedsättning, har examinator rätt att anpassa examinationen. Examinator har att utifrån kursplanens mål avgöra om examinationen kan anpassas i enlighet med beslutet/rekommendationen.

Studentens rättigheter och skyldigheter vid examination är enligt riktlinjer och regelverk vid Högskolan i Borås.

Kurslitteratur och övriga läromedel

Niederst Robbins, J. (2018). Learning web design: a beginner's guide to HTML, CSS, JavaScript and web graphics. Sebastopol: O'Reilly.

Nielsen, J. & Loranger, H. (2006). Prioritizing Web Usability. Berkley: New Riders.

Ytterligare texter av mindre omfattning kan anvisas av läraren under kursens gång.

Studentinflytande och utvärdering

Kursen utvärderas i enlighet med gällande riktlinjer för kursvärderingar vid Högskolan i Borås, där studenternas synpunkter ska inhämtas. Kursutvärderingsrapporten publiceras och återkopplas till deltagande och blivande studenter i enlighet med ovan nämnda riktlinjer, och ligger till grund för framtida utveckling av kurser och utbildningsprogram. Kursansvarig lärare ansvarar för att utvärdering enligt ovan genomförs.

Övrigt

Kursen ingår i programmet *Systemvetarutbildning*.