



## Industridesign grundkurs

### Industrial Design

7,5 högskolepoäng

7,5 credits

---

**Ladokkod:** TID02A

**Revision:** 10.0

**Fastställd av:** Utbildningsutskottet 2013-03-19

**Gäller från:** VT 2013

**Nivå:** Grundnivå

**Huvudområde (successiv fördjupning):** Industridesign (G1N)

**Utbildningsområde:** Teknik

**Ämnesgrupp:** Övriga tekniska ämnen

**Förkunskapskrav:** N/A

**Betygsskala:** Underkänd eller Godkänd

---

### Innehåll

- Designhistorik
- Visualiseringsmetoder
- Ergonomi
- Designprocess
- 3d CAD
- Produktsemantik

### Mål

Den studerande skall få grundläggande kunskaper om industridesign samt industridesigners arbetssätt och roll i ett industriellt produktutvecklingsarbete.

### Detaljerade mål

Efter genomförd kurs med godkänt resultat skall studenten kunna:

- sammanfatta och förklara den industriella designprocessen och dess tillämpning.
- visa förståelse för grundläggande estetiska sammanhang inom design- och produktutvecklingsprocessen.
- visa förståelse för processer och begrepp inom designområdet samt hur dessa är relaterade till en produktutvecklingskontext.
- kommunicera genom skriftlig och muntlig framställning och genom grafisk kommunikation
- visa förståelse för grundläggande etiska sammanhang med fokus på hur produkter relaterar till företag och samhälle.
- analysera hur ett företag implementerat industridesign genom att koppla designteorier och lösningar till konkreta exempel.
- sammanfatta och förklara hur industridesign används och kan användas för att skapa och utveckla produkter.
- argumentera för hur och varför design kan ingå i ett företags utveckling
- ha grundläggande kunskaper om designerns verktyg; presentations- och visualiseringstekniker.
- ha kännedom om 1900-talets designhistoria.
- att i lagarbete visa förmåga till initiativ samt problemlösning.
- visa förståelse för designbegreppet i en globalt industriell samt samhällelig kontext.

### Undervisningsformer

- Föreläsningar

- Handledning

Undervisningen bedrivs på svenska, men undervisning på engelska kan förekomma.

### **Examinationsformer**

Kursen examineras genom följande examinationsmoment:

#### *Inlämningsuppgift 2*

Lärandemål:

Högskolepoäng: 4,5

Betygsskala: Underkänd eller Godkänd

#### *Inlämningsuppgift 1*

Lärandemål:

Högskolepoäng: 3

Betygsskala: Underkänd eller Godkänd

För godkänt betyg krävs godkänt resultat på samtliga inlämningsuppgifter.

Studentens rättigheter och skyldigheter vid examination är enligt riktlinjer och regelverk vid Högskolan i Borås.

### **Kurslitteratur och övriga läromedel**

#### **Ordinarie kurslitteratur**

- Design i fokus för produktutveckling, Österlin, Kenneth(2007), Liber AB
- Dyste O. Hertzberg F. Lökenstam Hoel T., Skriva för att lära, (2011) Studentlitteratur AB (ISBN 978-91-44-06916-6)

Kompendiematerial delas ut vid kursstart.

#### **Referenslitteratur**

- Svensk industridesign - en 1900- talshistoria, Brunnström, L.(1997), Norstedts
- Design for product understanding, Monö, R.(1997), Liber AB
- Design med omtanke,(2004), Svensk Byggtjänst

### **Studentinflytande och utvärdering**

Studenternas synpunkter inhämtas systematiskt och regelbundet genom skriftlig kursvärdering efter avslutad kurs. En gång per termin utvärderar studentrepresentanter tillsammans med studierektor och utbildningsledare genomförda kurser.

I övrigt hänvisas till högskolans policy för kursvärderingar och dokument utfärdade av institutionsstyrelse, studierektor och kursansvarig.

### **Övrigt**

Kursen är i första hand en programkurs för Textilingenjörutbildningen samt Textil produktutveckling med entreprenörs- och affärsinriktning.